



1, 2, 3... soleil

Objectifs pédagogiques : Enchaîner des phases de roulage et d'arrêt.

Fondamentaux qu'il est possible de faire travailler : s'arrêter, se diriger, se déplacer

Matériel nécessaire : Mur, lignes au sol

But du jeu : Etre le premier à toucher le mur

Déroulement/consignes : Il faut désigner parmi les participants 1 meneur, les autres seront désigner en tant que joueurs.

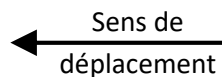
Le meneur se place face à un mur et les joueurs se placent derrière la ligne de départ qui doit être parallèle au mur et être distante d'environ une quinzaine de mètres.

Pendant que le meneur dit « 1,2,3 soleil » les joueurs se déplacent en direction du mur qui se trouve face au meneur puis freinent et s'immobilisent avant la fin du mot « soleil ».

Après qu'il ait prononcé « 1,2,3 soleil » le meneur se retourne puis observe les joueurs. Il désigne alors les joueurs qui ne sont pas immobiles. Ces derniers doivent alors repartir derrière la ligne de départ.

Le jeu se termine quand l'un des joueurs parvient à toucher le mur.

Ce joueur devient alors le meneur pour la partie suivante.



Ligne de départ

Variantes : Imposer le type de freinage (T, chasse neige...). Ajouter des obstacles entre la ligne de départ et le mur. Réaliser l'exercice à deux (chariot)...