



# Les 3 Refuges

**Objectifs pédagogiques :** Ajuster ses déplacements et ses actions en fonction de la cible et de l'adversaire. Maîtriser les changements d'appuis et de rythmes pour varier les trajectoires.

**Fondamentaux qu'il est possible de faire travailler :** Se déplacer, se diriger, s'arrêter, se retourner

**Matériel nécessaire :** cônes, 3 jeux de chasubles

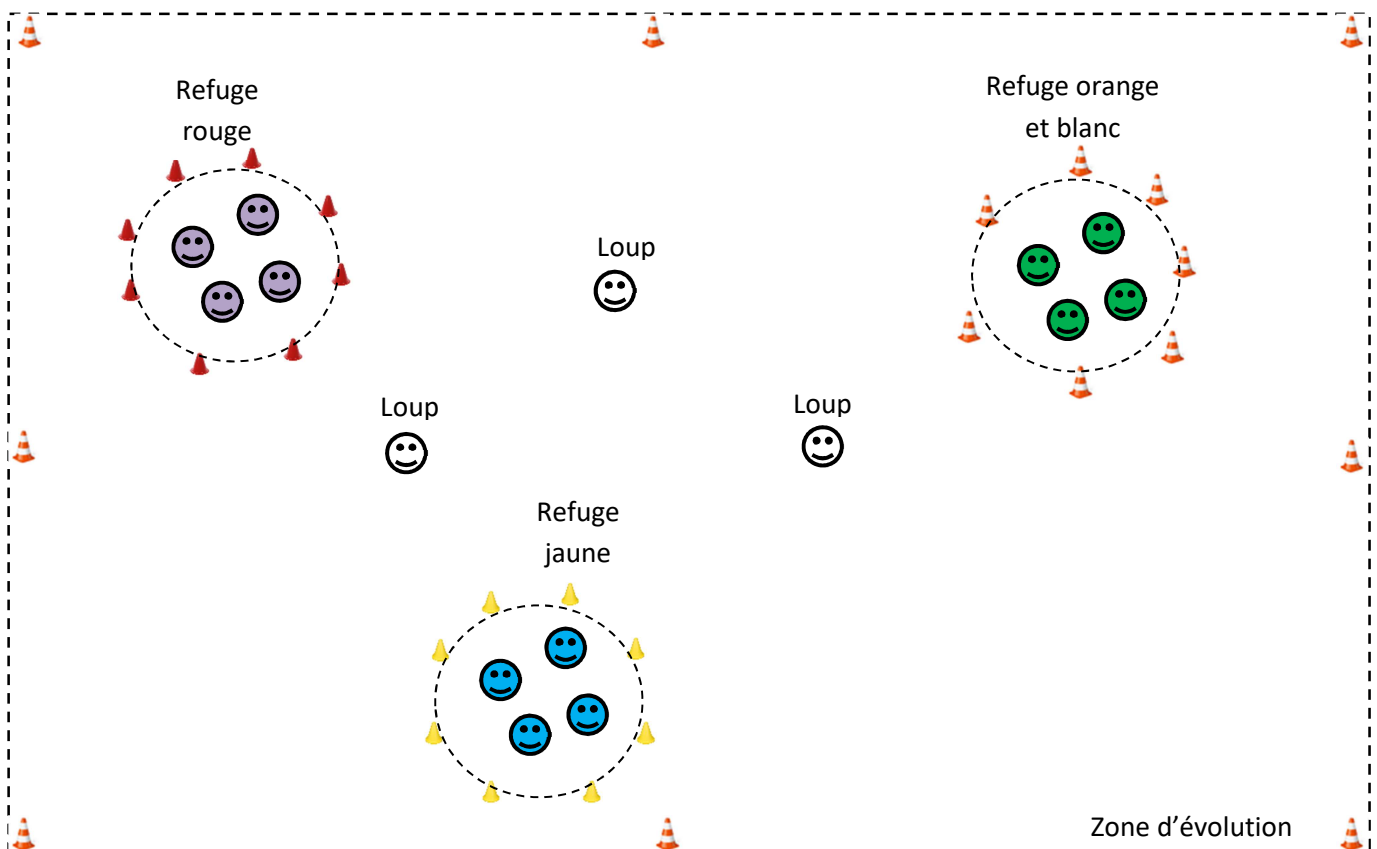
**But du jeu :** Changer de refuge sans se faire attraper par les loups.

**Déroulement/consignes :** Désigner parmi les joueurs 3 loups puis composer 3 équipes de « moutons » avec les joueurs restants. Mettre une chasuble à la ceinture de chaque mouton. Les 3 équipes de moutons prennent chacune place dans un refuge. Le moniteur désigne pour chacune des 3 équipes de moutons le nouveau refuge qu'ils devront rejoindre.

Au signal, les 3 équipes de moutons doivent alors sortir du refuge dans lequel ils se trouvent pour tenter de rejoindre le nouveau refuge sans se faire prendre leur chasuble par un loup. Chaque loup ne peut s'emparer que d'une seule chasuble.

La partie se termine quand tous les moutons ont rejoint leur nouveau refuge.

Les joueurs dépossédés de leur chasuble deviennent des loups pour la partie suivante.



**Variantes :** Ajouter des obstacles sur le terrain. Augmenter ou réduire le nombre de loups. Réduire ou agrandir la taille de la zone d'évolution. Modifier la position des refuges dans la zone d'évolution (au milieu, dans un coin)...